



Circolare nr. *vedasi segnatura*  
Vicenza, 5 maggio 2025

Agli Studenti  
p.c. ai loro Genitori  
ai Docenti  
p.c. al Personale ATA  
Sede

Oggetto: **assemblea di Istituto del mese di maggio.**

Si comunica che, su richiesta degli studenti, viene autorizzata l'assemblea d'Istituto per il prossimo **giovedì 8 maggio**. L'assemblea si svolgerà con la seguente scansione oraria:

- dalle ore 8:10 – alle ore 8:20 appello nella propria classe
- dalle ore 8:20 – alle ore 10:30: prima parte
- dalle ore 10:30 – alle ore 10:45: intervallo
- dalle ore 10.45 – alle ore 12.55: seconda parte
- dalle ore 12.55 – alle ore 13.00: contrappello

Si ricorda che:

1. il servizio d'ordine dell'Assemblea viene garantito da un gruppo di studenti ("Security");
2. i rappresentanti di istituto, gli studenti addetti all'organizzazione dei laboratori e gli studenti della security sono esentati dall'appello e dal contrappello;
3. gli studenti che concludono le lezioni alla fine della quarta ora sono invitati a rimanere fino al termine dell'assemblea;
4. i docenti in orario sono tenuti a svolgere appello e contrappello e sono delegati dal Dirigente, ai fini della sicurezza, alla sorveglianza delle attività assembleari secondo l'orario allegato (allegato B);
5. i docenti in servizio alla quarta ora sono pregati di controllare che tale ora non sia quella terminale per la classe. In tal caso, sono tenuti a svolgere il contrappello alla fine della quarta ora;
6. sussiste il divieto di organizzare attività che coinvolgano studenti (comprese le attività didattiche), se non inserite nel programma dell'assemblea. Gli studenti sono tenuti a scegliere tra le attività proposte dagli organizzatori dell'assemblea e lo spostamento tra le attività potrà avvenire solo dopo l'appello iniziale oppure durante l'intervallo;
7. si allega il programma dell'assemblea (allegato 1), la lista degli studenti della security (allegato 2) e la lista degli studenti animatori (allegato 3).

Cordiali saluti.

IL DIRIGENTE

Dott.ssa Isabella Bartolone

*Documento firmato digitalmente ai sensi del Codice  
dell'Amministrazione digitale e norme ad esso connesse*





## LICEO QUADRI

### Allegato 1 – Programma dell'assemblea

#### SEZIONE PRIMA: LABORATORI

Le sottoelencate attività laboratoriali e ricreative si svolgeranno nella loro interezza all'interno dell'edificio scolastico, salvo nei casi ove ci sia una diversa indicazione.

##### **LABORATORIO 1 - GIOCHI DA TAVOLO**

I ragazzi potranno passare l'assemblea divertendosi in compagnia con giochi da tavolo portati da loro.

##### **LABORATORIO 2 - LUPUS IN FABULA**

È un gioco di ruolo che si basa sulla narrazione e sul dedurre l'identità dei "lupi" in un gruppo di personaggi. I giocatori sono divisi in ruoli segreti e devono cercare di capire chi sia il lupo attraverso il dialogo e l'analisi dei comportamenti degli altri. Il gioco è un mix di bluff, intuizione e strategia, e si svolge in turni di discussione e votazione.

##### **LABORATORIO 3 - SLIME**

Attività creativa dove i ragazzi possono fare gruppo divertendosi e creando con le loro mani degli slime che potranno poi portare a casa.

##### **LABORATORIO 4 - BRACCIALETTI IN FILI DI COTONE**

Questo laboratorio creativo è pensato per insegnare agli studenti come realizzare braccialetti intrecciando fili di cotone colorati, una tecnica semplice ma versatile che stimola la manualità e la fantasia.

##### **LABORATORIO 5 - TORNEO DI CALCETTO**

Un'attività sportiva inclusiva che promuove lo spirito di squadra, è formata da 12 squadre con 5 persone ciascuna e 2 riserve, l'attività verrà svolta nell'area esterna della palestra. Il calcetto favorisce l'inclusione e crea un momento di aggregazione per tutta la scuola. Possono stazionare nello spazio adibito all'attività al massimo 150 persone compresi gli atleti. In caso di condizioni meteo avverse il torneo di calcetto non verrà effettuato

##### **LABORATORIO 6 - TORNEO DI PALLAVOLO**

Nel torneo di pallavolo si sfideranno 12 squadre in 3 gironi da 4 squadre l'uno. Ogni squadra sfiderà le tre squadre del proprio girone e alla fine di questa prima fase passeranno due squadre per girone. Il torneo prosegue fino alla finale a due squadre. Ogni squadra sarà composta da un massimo di 6 persone. In caso di bel tempo il torneo si svolgerà all'aperto in giardino e la palestra sarà occupata dal torneo di basket. In caso di maltempo/ giardino bagnato e inagibile, il torneo si svolgerà in palestra e il torneo di basket non verrà svolto. Torneo organizzato insieme al gruppo: "SkyGarden Tournament". SkyGarden nasce con l'obiettivo di unire la comunità sportiva Vicentina attraverso eventi che promuovano il movimento e il divertimento in un ambiente giovane e spontaneo dove ognuno può essere protagonista. Possono entrare in palestra al massimo 150 persone compresi gli atleti (in totale per tutte le attività svolte in palestra – laboratori n.6, 9, 15).

##### **LABORATORIO 7 - COMBATTIMENTO SPADE LASER**

Un Istruttore della disciplina Ludosport Vicenza combattimento sportivo con spada laser, verrà ad insegnare ai ragazzi in totale sicurezza le basi dell'attività.

##### **LABORATORIO 8 - JUST DANCE**

Offre ai ragazzi un momento di divertimento e socializzazione attraverso coreografie del videogioco. Promuove movimento, creatività e condivisione in un ambiente inclusivo e rilassante.

##### **LABORATORIO 9 - TORNEO DI BASKET**

Torneo di Basket 3vs3 che prevede la partecipazione di 8 squadre, ciascuna composta da 3 giocatori e 1 riserva. Si svolgerà, in caso di bel tempo, in palestra. Il torneo è un'opportunità per divertirsi, fare squadra e vivere lo sport in modo inclusivo, con l'obiettivo di coinvolgere tutti gli studenti in un'esperienza coinvolgente e dinamica. In caso di maltempo il torneo non si disputerà. Possono entrare in palestra al massimo 150 persone compresi gli atleti (in totale per tutte le attività svolte in palestra – laboratori n.6, 9, 15).



## LICEO QUADRI

### **LABORATORIO 10 - PING PONG**

Partite libere di ping pong all'11 con, in caso di parità al 10, vantaggi.

Non un vero e proprio torneo prestabilito con gironi e match organizzati ma comunque un modo divertente per passare una mattinata di scuola all'insegna del buon agonismo e dello sport.

### **LABORATORIO 11 - SSML di Vicenza**

Il progetto è orientato alla scoperta delle capacità, competenze e interessi degli studenti, offrendo una panoramica sulla figura professionale del mediatore linguistico e sulle sue hard e soft skills.

L'obiettivo è agevolare le scelte universitari e professionali degli studenti mediante la conoscenza diretta del mondo universitario e del lavoro.

08:10 – Il mediatore linguistico: chi è e cosa fa, (competenze, tipologie e sbocchi lavorativi). Esempi pratici e aneddoti.

Prof.ssa G. Galvan

09:10 – Studiare mediazione linguistica: workshop di orientamento universitario e professionale

Dott.ssa A. C. Bassan

### **LABORATORIO 12 - UNCINETTO**

Gli studenti potranno stimolare la loro creatività cimentandosi nel lavoro all'uncinetto. Non solo chi è già esperto in materia, ma anche chi è alle prime armi o chi semplicemente è incuriosito potrà partecipare per imparare qualcosa di nuovo. Ogni studente dovrà portare i materiali necessari da casa.

### **LABORATORIO 13 - NICOFORUM**

Visione di spezzoni del film "Il settimo sigillo" con commento del prof. Pigato.

[https://it.wikipedia.org/wiki/Il\\_settimo\\_sigillo](https://it.wikipedia.org/wiki/Il_settimo_sigillo)

### **LABORATORIO 14 - TORNEO DI PALLA AVVELENATA**

8 squadre da 6 persone l'una si sfideranno in 2 gironi, le prime due squadre di ogni girone andranno in semifinale, le partite avranno un tempo massimo di 12 minuti e per campo ci saranno due palloni.

### **LABORATORIO 15 - SPALTI**

Iscrivendosi a questo laboratorio i ragazzi avranno la possibilità di fare da spettatori alle partite di pallavolo. Possono entrare in palestra al massimo 150 persone compresi gli atleti (in totale per tutte le attività svolte in palestra – laboratori n.6, 9, 15).

### **LABORATORIO 16 - LOL**

I ragazzi si sfideranno nel famoso gioco televisivo "LOL: chi ride è fuori", in cui dovranno cercare di far ridere gli altri stando attenti a non ridere loro stessi. Ci si sfiderà 4 volte, ciascuna da 30 minuti. Il primo che riuscirà a non ridere vincerà. Sono ben accetti strumenti portati da casa per far ridere.

### **LABORATORIO 17 - ANTIBIOTICO-RESISTENZA E IGIENE DELLE MANI**

Sai davvero come si trasmettono i batteri? Conosci il rischio dell'antibiotico-resistenza? E soprattutto... ti lavi bene le mani?

### **LABORATORIO 18 - IKEBANA**

L'Ikebana è l'arte giapponese di disporre i fiori. Con l'aiuto della professoressa Franceschini gli studenti saranno guidati in questa disciplina rilassante e creativa. Chi si iscrive al laboratorio deve portare i fiori.

### **LABORATORIO 19 - REAZIONE A CATENA**

I componenti delle squadre formate da tre persone dovranno indovinare una parola seguendo una serie di indizi che descrivono "quando", "dove" e "come" relativi al termine da indovinare.

### **LABORATORIO 20 - ULTIMATE FRISBEE**

I ragazzi si divertiranno insieme con l'ultimate frisbee, imparando le basi del gioco e facendo squadra in modo inclusivo e dinamico.

### **LABORATORIO 21 - SCACCHI**

Ogni giocatore si sfiderà fino ad arrivare a un vincitore. Con partecipazione del prof. Spano.



#### **LABORATORIO 22- DIBATTITO SULLA LEGITTIMA DIFESA TRA DIRITTO E MORALE**

Dibattito sulla legittima difesa tra diritto e morale. Excursus sul caso Shiva.

#### **LABORATORIO 23 - FOOTBALL AMERICANO**

Gli allenatori della squadra Hurricanes di Vicenza verranno nel nostro liceo per insegnare ai ragazzi i fondamentali del football americano. L'attività riguarderà prima una piccola parte teorica in un'aula, e poi una parte pratica in cortile, dove saranno mostrate e insegnate agli iscritti le basi di questo sport. Possono stazionare nello spazio adibito all'attività al massimo 150 persone compresi gli atleti. In caso di condizioni meteo il laboratorio non verrà effettuato

#### **LABORATORIO 24 - LABORATORIO DIARIO 25/26**

Illustrazione del percorso che porta alla realizzazione del Diario/libretto; raccolta e condivisione di proposte, contributi, idee, per farne un prodotto rappresentativo delle nostre identità.

#### **LABORATORIO 25 - PRESENTAZIONE DEL DOCUMENTARIO LA RELIGIONE DELLA LIBERTÀ SULLA FIGURA DI ANTONIO GIURIOLO, CAPITAN TONI, UN'IMPORTANTE FIGURA DELLA RESISTENZA VICENTINA, VENETA, ITALIANA.**

Presentazione del documentario La religione della libertà sulla figura di Antonio Giuriolo, Capitan Toni, un' importante figura della Resistenza vicentina, veneta, italiana.

Alla presentazione parteciperanno gli autori Giulio Todescan, la prof.ssa Mary Pilastro responsabile del Laboratorio Giuriolo e il prof. Antonio Spinelli dell'ISTREVI e, soprattutto, gli ex-studenti Elisabetta Vigolo (ex-5DSC a.s.2023-2024) e Marcello Siviero (ex-5ASC a.s.2023-2024) che sono tra i protagonisti del documentario.

#### **LABORATORIO 26 - LABORATORIO DI BALLO E PERCUSSIONI**

Laboratorio di ballo e percussioni argentine. Non serve saper già ballare o suonare.

#### **LABORATORIO 27 - ESPERIENZE DALL'UCRAINA**

Incontro con Matteo Dalla Vecchia volontario dell'Operazione Colomba, rientrato da poco dall'Ucraina zona Donbass

#### **LABORATORIO 28 - MAMME NO PFAS**

L'attività è incentrata sui PFAS, sostanze chimiche inquinanti con effetti gravi sulla salute e sull'ambiente. Interverranno alcune Mamme No PFAS, attive nella difesa del territorio veneto, insieme al dottor Francesco Bertola, che presenterà la sua ricerca sull'impatto dei PFAS sulla fertilità maschile. L'incontro ha l'obiettivo di informare e stimolare i ragazzi a diventare cittadini consapevoli e attivi.

#### **LABORATORIO 29 - PRESENTAZIONE INDAGINE OBSERVA**

In aula magna verranno proiettati alcuni spezzoni dell'indagine Observa, con la presenza del sociologo G. Pellegrini, che commenterà i risultati e li metterà a confronto con i dati dell'indagine nazionale. Nel corso del laboratorio, la band scolastica accompagnerà l'attività eseguendo diversi brani musicali tra una proiezione e l'altra.

#### **LABORATORIO 30 - LA VERITÀ SULLA DROGA - INFORMARSI PRIMA DI SCEGLIERE**

Un incontro formativo rivolto agli studenti per conoscere in modo chiaro, diretto e senza giudizi il mondo della droga. Il seminario, promosso dall'associazione Mondo Libero dalla Droga, ha l'obiettivo di fornire le informazioni essenziali su cosa sono le droghe, come agiscono sul nostro corpo e sulla nostra mente, e quali conseguenze possono provocare, sia nel breve che nel lungo termine.

Attraverso dati concreti, esempi reali ed esperienze vissute in prima persona, i partecipanti avranno l'opportunità di comprendere meglio una realtà che spesso viene banalizzata o distorta. L'incontro non vuole dire cosa è giusto o sbagliato, ma offrire strumenti di conoscenza per permettere a ciascuno di fare scelte consapevoli.

Un momento di confronto, riflessione e apertura, pensato per dare voce all'informazione e alla prevenzione.

#### **LABORATORIO 31 - PITTURA ALL'APERTO**

I partecipanti potranno dipingere all'aperto in piena libertà, scegliendo se lavorare su fogli o su tessuti da personalizzare. Sarà necessario portare da casa i materiali da decorare (fogli, magliette, felpe, jeans...), oltre a bicchieri, piattini in plastica e cartoncini da inserire sotto il tessuto per evitare che il colore trapassi. In caso di condizioni meteo il laboratorio non verrà effettuato



LICEO QUADRI

**LABORATORIO 33- BLACK WIDOW**

Visione del film: "Black Widow"

[https://it.wikipedia.org/wiki/Black\\_Widow\\_\(film\\_2021\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Black_Widow_(film_2021))

**SEZIONE SECONDA - ORIENTAMENTO**

**LABORATORIO 34- ORIENTAMENTO ECONOMIA**

Un ragazzo frequentante il corso terrà una presentazione generale sul percorso post-diploma di economia, rispondendo ad eventuali dubbi e domande.

**Allegato B - Sorveglianza Assemblea 8 maggio 2025** (da Cavicchi C. a Zuccante B.)

	dalle ore 8:20 alle ore 9:05	dalle ore 9:05 alle ore 10:00	dalle ore 10:00 alle ore 10:30	Intervallo 10:30 – 10:45	dalle ore 10:45 alle ore 11:50	dalle ore 11:50 alle ore 12:55
<b>Corridoio centrale (1)</b>	Indri Raselli A.	Pigatto G.	Venco N.	Sorveglianza come disposto dall'usuale orario di servizio	Nardone M.	Zuccante B.
<b>Ingresso Scuola e B0D1(1)</b>	Crimì C.	Iraci G.	Laratta C.		Panozzo G.	Pat G.
<b>Aula Magna (3)</b>	Cavicchi C. Maruzzo M. Pigatto G.	Franceschini M. Maruzzo M. Munari M.	Ometto N. Stefanutti K. Zamberlan A.		Iraci G. Nuzzo V. Pat G.	Munari B. Steenson A. L. Zentile S.
<b>CORPO A</b>						
<b>Zona aule A001/A002(1)</b>	Della Lucia P.	Pagliarusco C.	Tonini E.		Guerrini F.	Nardone M.
<b>Zona esterna antistante i Laboratori (2)</b>	Giuliana M. Portinari A.	Cavicchi C. Della Lucia P.	Cevese T. Guida F.		Cevese T. Laratta C.	Santoro F. Cuomo S.
<b>Zona aule A003/A004(1)</b>	Rigoni N.	Gaianigo Nardon F.	Savegnago D.		Tovo F.	Cevese T.
<b>CORPO B</b>						
<b>Corridoio B1 (2)</b>	Cera R. Franceschini M.	Indri Raselli A. Merlin S.	Cavicchi C. Guerrini F.		Guida F. Steenson A. L.	Merlin D. Nuzzo V.
<b>Corridoio B2 (2)</b>	Guida F. Munari M.	Cera R. Lievore S.	Giuliana M. Rodeghiero L.		Merlin D. Privitera M.	Lievore R. Panozzo G.
<b>CORPO C</b>						
<b>Palestra (3)</b>	Faccin G. Giacobbo M. Rizzon L.	Piazza G. Portinari A. Rigoni N.	Rizzon L. Salvetti S. Serraglio R.		Gastaldello L. Grolla M. Serraglio R.	Gaianigo Nardon F. Ometto N. Privitera M.
<b>Impianti esterni palestra (3)</b>	Cisco G. Fabris L. Saggin F.	Faccin G. Rauti A. Savegnago D.	Piazza G. Ruaud J. Cuomo S.		Rigon G. Salvetti S. Santoro F.	Gastaldello L. Rigon G. Serraglio R.
<b>CORPO D</b>						
<b>Area multimediale/D3/D4 (2)</b>	Merlin S. Rauti A.	Cisco G. Giacobbo M.	Lievore S. Zamperetti G.		Giusti E. Pasetti L.	Grolla M. Salvetti S.
<b>Uscita viale Ferrarin(1)</b>	Messina A.	Fabris L.	Tovo F.		Lievore R.	Pasetti L.
<b>CORPO F</b>						
<b>Corridoio F (2)</b>	Pagliarusco C. Stefanutti K.	Messina A. Rizzon L.	Grolla M. Zanesco C.		Rodeghiero L. Ruaud J.	Giusti E. Zamberlan A.